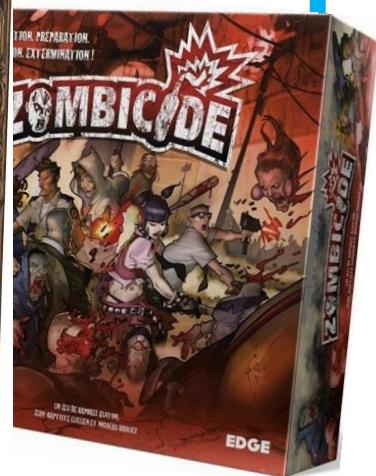


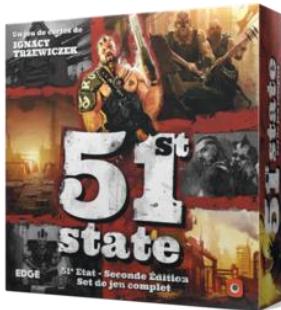
14 ans et +
(âge indicatif)

Liste des jeux de société disponibles (par ordre alphabétique) :

- Visuel
- Descriptif
- Nombre de joueurs
- Durée d'une partie



51st state



Le monde tel que vous le connaissiez n'existe plus. Il n'y a plus de gouvernement. Plus d'armée. Plus de civilisation. Les États-Unis se sont effondrés, et 30 ans après le début de la guerre, de nouveaux acteurs tentent de prendre le contrôle du pays en ruine, d'établir un nouvel ordre, d'imposer leurs lois et de bâtir un nouveau pays, un nouvel État : le 51e État.

De 1 à 4 joueurs – Durée : 120 min.

Arcadia Quest

Dans Arcadia Quest, les joueurs mènent une guilde de héros intrépides au cours d'une campagne épique pour détrôner le seigneur vampire et s'approprier la fabuleuse Arcadia. Mais une seule guilde pourra accéder au pouvoir, et les joueurs doivent se battre entre eux et contre les monstrueuses forces d'occupation.

De 2 à 4 joueurs – Durée : 60 min.



Ashes



Dans Ashes, chaque joueur incarne un héritier du Phénix, qui sont de puissants demi-dieux aux pouvoirs magiques redoutables.

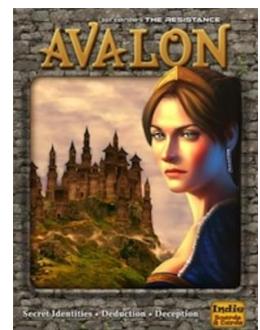
Comptant un total de 6 héritiers du Phénix, tous aussi puissants qu'uniques, des dizaines d'alliés différents à commander, autant de créatures à invoquer et d'innombrables sorts à combiner, Ashes s'impose par sa profondeur et par les centaines de stratégies qu'il permet aux joueurs d'élaborer.

De 2 à 4 joueurs – Durée : 60 min.

Avalon : the resistance

Résistance : Avalon est un jeu de loyauté à identité cachée. Les joueurs sont soit des serviteurs Loyaux d'Arthur qui se battent pour le Bien et l'honneur, soit des laquais de Mordred œuvrant pour le Mal.

Discussion, Accusation, Subterfuge, Logique et Déduction seront les maîtres mots pour le Bien comme pour le Mal.



De 5 à 10 joueurs – Durée : 30 min.



Black Fleet

Marchands, pirates et frégates sillonnent les mers. Vous disposez d'une petite flotte de bateaux qui va vous permettre de faire fortune. Les marchands livrent les marchandises de port en port, les pirates tentent de les intercepter, avant d'enterrer leur butin bien mal acquis. Ils essaient d'échapper aux frégates, contrôlés par tous les joueurs qui veulent les couler.

De 3 à 4 joueurs – Durée : 60 min.

Casting

Vous voilà à Hollywood, plages de rêve, soleil toute l'année, jeunes premiers au sourire ravageur et jolies filles en bikini! Mais Hollywood c'est aussi l'univers impitoyable du cinéma et avec lui ses "clichés"! Sept agences de casting sont en compétition pour le prochain grand film du célèbre réalisateur, Stiven Spielbeurk. Chaque agence défend les intérêts d'un acteur et va tenter de lui faire décrocher le rôle de sa vie. Seules les agences qui "colleront" le mieux à l'esprit du réalisateur décrocheront les contrats les plus juteux!



De 4 à 8 joueurs - Durée : 30 min.



Cyclades

Cyclades est un jeu pour 2 à 5 joueurs. Chaque joueur est le chef d'une cité-état de la Grèce antique et doit s'assurer que sa cité aura la prédominance dans les cyclades. Le but du jeu est d'être le premier qui possèdera deux métropoles. Plusieurs moyens existent pour parvenir à ce but ultime : par la gestion de ses villes (la construction de quatre bâtiments différents donne une métropole), par la force militaire (on peut conquérir les îles adverses et donc "voler" la métropole qui s'y trouve) ou par la force de l'esprit (quatre philosophes donnent une métropole).

Mais ils devront également compter sur les créatures mythologiques qui, comme les Dieux, suivent celui qui leur donne de l'or.

De 2 à 5 joueurs – Durée : 90 min.

Dead of Winter

À la croisée des chemins vous plonge dans l'hiver glacial d'un monde apocalyptique où tous luttent pour leur survie. Tous les survivants ont été affectés différemment par ce nouveau monde et certains ne seront pas prêts à mettre le bien collectif devant leurs propres aspirations. En plus des innombrables menaces extérieures, les conflits internes pourraient venir délier la colonie ; il faudra garder le moral pour espérer s'en sortir... Parviendrez-vous à déjouer les morts, et les vivants, pour ainsi remporter la partie ?



De 2 à 5 joueurs – Durée : 100 min.

Decrypto



Decrypto est un jeu de communication brouillée et de déduction où deux équipes s'affrontent.

ENCRYPTEZ ! Formulez des indices afin de transmettre des codes secrets à vos coéquipiers.

INTERCEPTEZ ! Soyez malins, décryptez les indices adverses et interceptez leurs codes.

Jusqu'où pouvez-vous aller pour tromper vos adversaires tout en vous faisant comprendre de vos coéquipiers ?

De 3 à 8 joueurs – Durée : 30 min.

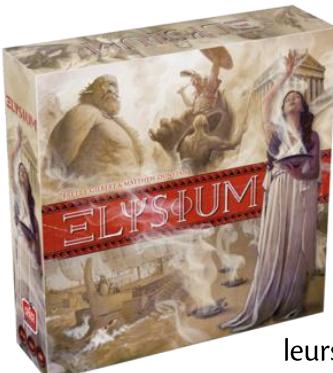
Doom

Doom : le Jeu de Plateau vous permet d'incarner jusqu'à quatre marines lourdement armés dans leur combat pour protéger l'humanité des sombres maléfices de l'Enfer. Munis de leur arsenal, les Marines de l'UAC vont se lancer dans de dangereuses missions au cours desquelles ils lutteront férolement pour repousser des hordes de démons voraces et accomplir des exploits à la limite du possible. Tout en laissant dans votre sillage les monstres massacrés, vous subirez de nombreux coups fatals avant de vous rapprocher de la victoire !



De 2 à 5 joueurs – Durée : 120 min.

Elysium



Vous incarnez un demi-dieu ambitieux qui cherche à prendre place au sommet de l'Olympe. Il faudra recruter des héros, rassembler des artefacts et entreprendre des quêtes héroïques.

Huit dieux de l'Olympe apparaissent dans le jeu, chacun à la tête d'une famille de cartes aux pouvoirs spécifiques. Au cours des cinq tours de jeu, vous allez construire de puissantes combinaisons, grâce aux interactions entre les différents dieux. Mais cela ne suffira pas ! Pour écrire une légende, il est indispensable d'envoyer vos cartes dans l'Elysium, le lieu de repos des héros, où elles perdront leurs capacités.

Il faudra donc sacrifier vos cartes avec discernement et défaire certaines combinaisons car seules les cartes de l'Elysium vous rapporteront des points de victoire.

De 2 à 4 joueurs – Durée : 60 min.

Evolution



Survivre ou périr !

Dans Evolution, vous cherchez à obtenir un maximum de points en nourrissant vos espèces, en augmentant leur population, et en les faisant évoluer afin de garantir leur survie.

De 2 à 6 joueurs – Durée : 90 min.

Ghost stories

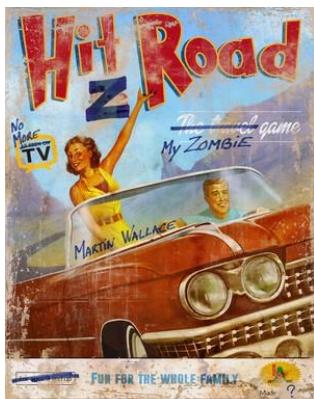
Nombreux sont ceux tombés pour mettre fin au règne de terreur de Wu-Feng, le Seigneur des Neufs Enfers. Heureusement, les moines taoïstes veillent, garants de la frontière entre les morts et les vivants. Armés de leur courage, de leur foi et de leurs pouvoirs, ils vont tenter de renvoyer Wu-Feng dans les Enfers.

Chaque joueur contrôle un moine et va le faire agir à son tour sur les cases du village (reprendre des forces, combattre les monstres, etc.). Les joueurs doivent se concerter pour se répartir les tâches car à chaque tour de nouveaux fantômes arrivent ou progressent vers le village. Saurez-vous repousser ces spectres infernaux et restaurer la paix ?



De 2 à 4 joueurs – Durée : 60 min.

Hit Z Road



Fuyez l'invasion zombie en partant vers la côte ouest des USA avec vos cinq personnages.

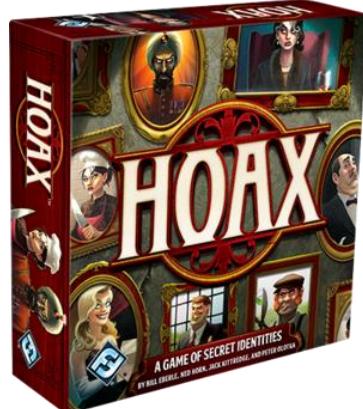
A chaque tour, plusieurs chemins se présentent. Il faudra gérer vos maigres ressources (munitions, adrénaline et essence) pour affronter les dangers qui vous attendent.

Le joueur ayant accumulé le plus d'expérience au terme de ce périple l'emporte...A condition d'être arrivé vivant !

De 1 à 4 joueurs – Durée : 50 min.

Hoax

Le meilleur menteur sera le vainqueur dans Hoax. Lorsqu'un peu scrupuleux magnat des affaires meurt de façon indigne, une concurrence féroce pour sa succession commence. L'héritage est également promis à quiconque pourra prouver qu'il est aussi habile, fourbe et impitoyable que le défunt !



Chaque joueur va prendre une des sept identités secrètes et va tenter de faire croire aux autres joueurs qu'il est quelqu'un d'autre. Il devra à chaque tour utiliser les priviléges d'un autre, enquêter sur les autres et dévoiler leur véritable l'identité. Mais attention aux fausses accusations qui pourraient vous éliminer !

De 3 à 6 joueurs – Durée : 20 min.

I love brocoli



VOUS SAUREZ TOUT (ou presque) SUR VOS AMIS !

Arriverez-vous à deviner quelle révélation parmi 6 a été choisie par vos adversaires ? Qui sait changer une roue ? Qui chante sous la douche ?

X Piégez vos amis qui croient connaître vos goûts et habitudes

X Découvrez leurs secrets surprenants !

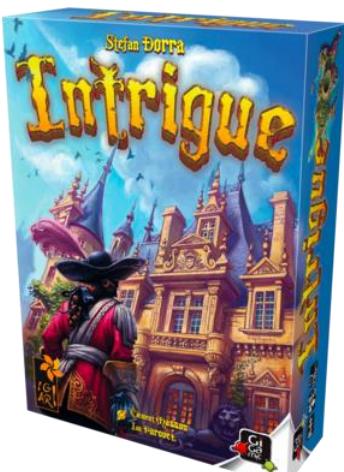
X Méfiez-vous des préjugés !

De 4 à 100 joueurs – Durée : 30 min.

Imaginarium

Dans Imaginarium, vous allez réparer, démonter, combiner et utiliser de curieuses machines pour obtenir du charbonium et des ressources qui vous permettront de réparer d'autres machines plus puissantes. Vous pourrez ainsi valider des projets et gagner des points de victoire en gérant au mieux vos ressources, vos combinaisons d'actions et la place disponible pour les machines dans votre atelier.

De 2 à 5 joueurs – Durée : 90 min.



Intrigue

Les joueurs incarnent des notables voulant s'enrichir grâce à l'envoi de conseillers dans les contrées adverses.

Malheureusement, il se peut qu'il n'y ait pas assez de place pour tout le monde. A vous de trouver les moyens nécessaires : Promesses, pots-de-vin, chantages, afin de vous placer dans les meilleurs emplacements des châteaux adverses pour être plus productif et être ainsi plus lucratif. Bien entendu, aucune promesse n'a pour obligation d'être tenue !

Au bout de 5 tours de jeu, le joueur ayant accumulé le plus d'argent gagne la partie.

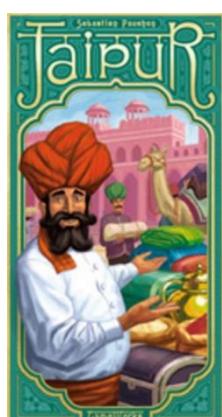
Trahir pour réussir, certes, mais n'oubliez pas aussi que les bons comptes font les bons amis !

De 3 à 5 joueurs – Durée : 45 min.

Jaipur

Jaipur, capitale du Rajasthan. Vous êtes l'un des deux marchands les plus puissants de la ville. Mais, cela ne vous suffit pas, car seul le marchand aux deux Sceaux d'Excellence aura le privilège d'être invité à la cour du Maharaja. Il vous faut donc vous mesurer à votre concurrent direct en achetant, troquant et vendant à des meilleurs prix que lui, tout en gardant un œil sur vos chameaux respectifs.

2 joueurs – Durée : 30 min.



Jet lag

Pour gagner, répondez à côté !

Vous connaissez les réponses de ce drôle de quiz, mais saurez-vous les donner en répondant à la question précédente ? À la deuxième question, répondez à la première, et ainsi de suite. Rapidement, bien sûr !

Plus d'un millier de questions, de pièges, de mimes... et toujours de l'humour !

De 3 à 8 joueurs – Durée : 30 min.

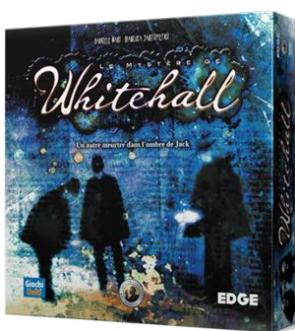
La légende des Cinq Anneaux

Chaque joueur dirige ses forces à l'aide de deux decks séparés : un deck Dynastie, qui peuple ses provinces de personnages et propriétés, et un deck Conflit, comprenant des tactiques, des manœuvres, des partisans et des accessoires qui peuvent être utilisés pour reprendre le dessus et asseoir sa suprématie dans un combat. Au cours des parties, les joueurs s'opposeront dans des conflits politiques et militaires. Mais les règles de la société sont absolues, et les clans ne doivent jamais oublier les principes du Bushidō...



2 joueurs – Durée : 60 min.

le mystère de Whitehall



Octobre 1888, c'est durant la construction du quartier général de la Metropolitan Police – appelé à devenir Scotland Yard –, près de Whitehall, que furent retrouvés les restes d'un corps. À ce jour, l'identité de ce monstre, et celle de sa victime, demeurent une énigme.

Le Mystère de Whitehall est un jeu subtil de bluff et de déduction se déroulant dans le Londres de Jack l'Éventreur. Trois enquêteurs londoniens sont sur les traces d'un dangereux assassin qui semble vouloir reproduire les horreurs de Whitechapel !

De 2 à 4 joueurs – Durée : 60 min.

Mr Jack : New York

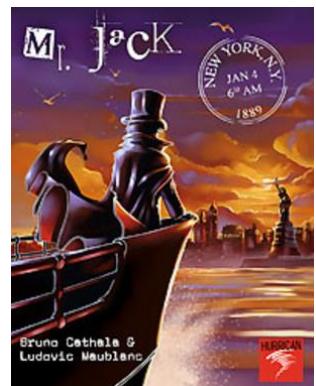
Londres - 19 Novembre 1889

Dans le cadre de l'affaire "Jack l'éventreur", Francis J. Tumblety, médecin charlatan, est arrêté, puis libéré sous caution. Aussitôt il s'enfuit aux Etats-Unis.

New-York - Manhattan - Janvier 1889

Alertée par Londres, la police New-Yorkaise se lance à la recherche de Tumblety. Certains témoignages font état de sa présence à Manhattan, des crimes avec un mode opératoire similaire à ceux de Londres, sont commis. La police fait alors appel aux citoyens les plus éminents de la ville pour l'aider dans son enquête.

Tumblety est-il réellement Jack ? Sinon sous quelle apparence se cache-t-il ? Un jeu palpitant pour deux joueurs !



2 joueurs – Durée : 30 min.

Otys



Milieu du 22e siècle, après 300 ans d'inconscience, la montée des eaux engloutit les dernières terres émergées. Pour survivre, les colonies de rescapés doivent demeurer au-dessus du niveau de la Mer. Vous vivez dans la colonie Otys, récupérez les débris des civilisations passées dans les profondeurs pour construire le futur de l'humanité. Votre équipe de plongeurs est formée pour récupérer les matériaux les plus utiles dans les abîmes. Ils vous serviront à remplir les contrats proposés par la Colonie et ainsi obtenir plus de notoriété que vos concurrents. Attention ! Leur oxygène est limité, dès qu'ils ont accompli leur mission, ils doivent remonter à la surface. Gérez au mieux tous les paramètres de votre équipe, la Colonie saura récompenser le meilleur d'entre vous !

De 2 à 4 joueurs – Durée : 60 min.

Paper Tales



Dans Paper Tales, les joueurs tentent d'écrire la plus belle légende pour leur Royaume au fil de deux siècles.

Jouez vos Unités qui seront les emblèmes glorieux de votre Royaume. Ces Unités peuvent apporter une valeur militaire pour triompher dans les guerres, le revenu indispensable pour recruter ces Unités, les ressources permettant de construire des bâtiments, ou encore des moyens divers de remporter des points de Légende. Mais la place est limitée dans votre Royaume et un mécanisme original de vieillissement restreint la durée de vie de vos Unités.

Paper Tales est un jeu court, tendu et profond, dans lequel votre capacité à recomposer sans cesse votre tableau pour poursuivre votre stratégie fera la différence.

De 2 à 5 joueurs – Durée : 30 min.

Sherlock Holmes Detective Conseil

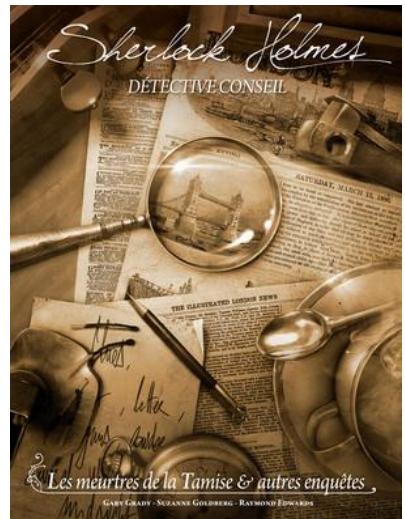
Sherlock Holmes DéTECTIVE CONSEIL est un jeu coopératif dans lequel vous enquêtez avec vos partenaires sur les mêmes affaires que le plus fameux des détectives. Recueillez les indices et tentez de rivaliser avec Sherlock Holmes en résolvant les enquêtes à votre façon.

La malédiction de la momie, les mystères de Londres, les tableaux volés, les meurtres de la Tamise... Dix étranges affaires sont soumises à l'esprit de Sherlock Holmes... et à votre sagacité !

Armé du Times, d'un plan de Londres, d'un annuaire et surtout de votre logique, parcourez les rues de Londres pour démêler les intrigues les plus mystérieuses.

Toutes les décisions sont entre vos mains et chaque piste suivie vous rapproche un peu plus de la vérité.

De 1 à 8 joueurs – Durée : 90 min.



Spynet

Dirigez votre agence d'espionnage !

Vous êtes les maîtres espions

Avec votre équipier, vous recrutez des agents dans différents domaines du monde de l'espionnage et leur assignez d'importantes missions sous couvertures. Avec de la coordination et de l'astuce, vous et votre équipier deviendrez une force à respecter dans le monde du renseignement clandestin.

De 2 à 4 joueurs – Durée : 30 min.

Time Stories

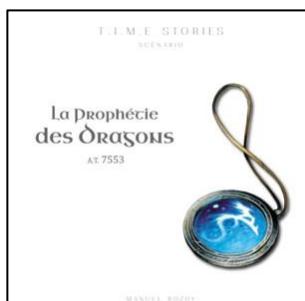


Dans T.I.M.E Stories, les joueurs sont au service de l'agence T.I.M.E, une organisation qui maîtrise le voyage dans le temps et les réalités parallèles. Des agents partent en mission pour résoudre des situations potentiellement dangereuses pour le continuum espace-temps.

T.I.M.E Stories possède des éléments propres au jeu de rôle. Les agents sont envoyés dans des « réceptacles », des personnages de l'univers visité. Les joueurs contrôlent complètement ces corps, qui ont une identité, une personnalité et des capacités bien distinctes.

T.I.M.E Stories propose une mécanique simple et immersive, le decksploring, et s'appuie sur des scénarios, qui se combinent au matériel de jeu générique (plateau, pions, dés,...). Un scénario se joue en plusieurs heures. Un système de sauvegarde permet de mettre la partie en pause et de la découper en plusieurs sessions.

De 2 à 4 joueurs – Durée : 120 min.



Time Stories : la prophétie des dragons (extension)

une nouvelle mission attend les agents de la T.I.M.E !
Un scénario médiéval-fantastique pour le jeu T.I.M.E Stories.

A.T. 7553. Le Moyen-Âge n'est plus ce qu'il était...
Explorez une autre réalité où la magie a tout changé.

De 2 à 4 joueurs – Durée : 120 min.

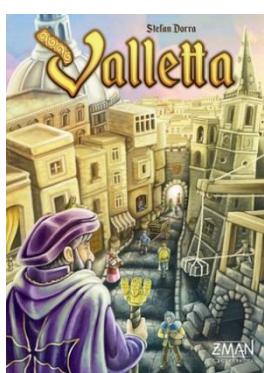
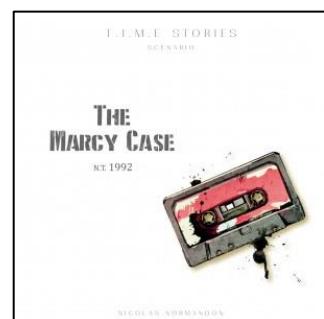
Time Stories : the marcy case (extension)

Ce scénario vous transportera dans un thriller se déroulant en 1992 aux Etats Unis.

The Marcy Case
N.T. 1992

Une mystérieuse épidémie frappe une paisible cité américaine. Sauvez la jeune Marcy. Sauvez le futur.

De 2 à 4 joueurs – Durée : 120 min.



Valletta

En 1566, Jean Parisot de Valette, 49ème Grand Maître de l'Ordre de Malte, posait les fondations de Valletta, future capitale de Malte.

Ce jeu permet de revivre l'édification de cette cité, grâce à des mécaniques de deck-building ! Aux joueurs de se procurer les matériaux, d'embaucher marchands et maçons pour bâtir forts, bâtiments baroques et un réseau de rues au cordeau. Il leur faudra veiller à garder de bons contacts avec l'Ordre de Malte, pour augmenter leur réputation. Ils seront supervisés par De Valette lui-même, qui patrouille dans les rues de la cité en construction. À la fin de sa ronde, la partie s'achève et le vainqueur est désigné.

De 2 à 4 joueurs – Durée : 75 min.



Zombicide : black plague

Avec vos amis, formez une équipe de survivants dans un monde fantastique, maîtrisez leurs compétences et venez à bout des hordes d'infectés ! Les zombies sont contrôlés par le jeu à l'aide de cartes et de règles simples. Jouez 10 missions sur 10 plateaux différents composés à partir des dalles modulables de cette boîte, ou créez vous-même vos propres scénarios. Trouvez des armes. Tuez des zombies. Plus vous tuez de zombies, plus vous devenez puissant et plus les zombies sont nombreux !

De 1 à 6 joueurs – Durée : 60 à 120 min.

Zombicide : prison outbreak



Six survivants ont décidé de transformer une prison infestée de zombies en un abri sûr. Ils devront faire face aux zombies berserkers, de véritables machines à tuer sanguinaires. Mais les héros ont accès à de nouvelles armes meurtrières : les fusils automatiques, les hachettes doubles, les bâttes cloutées, les hachoirs, les boucliers anti-émeutes et même les Gunblades.

De 1 à 6 joueurs – Durée : 60 à 120 min.