

Premiers Jeux

(à partir de 3 ans)

Liste des jeux de société disponibles (par ordre alphabétique) :

- Visuel
- Descriptif
- Nombre de joueurs
- Durée d'une partie





C'est qui le plus fort ?

D'après l'oeuvre de Mario Ramos

Promenons-nous dans les bois, tant que le loup n'y est pas !

Peut-être, mais plus pour longtemps ! Les joueurs doivent sauver Blanche Neige, les trois petits cochons et tous leurs amis avant que le loup ne se réveille.

Un jeu collaboratif où tout le monde joue contre le loup.

Pour une fois, ce n'est pas lui qui sera le plus fort !

De 1 à 6 joueurs Durée : 20-25 minutes



Château Bel-Endormi

Tous les habitants du château dorment à poings fermés. Ils n'entendent pas les agiles brigands longer les murs sur la pointe des pieds... Seuls les 12 gardiens du fabuleux trésor du château ne clignent même pas des yeux... Même pas pour une petite seconde ? Le premier joueur qui surprend deux gardiens en train de sommeiller pourra dérober le trésor qu'ils surveillent. Mais pour cela, il faudra être bien attentif !

De 1 à 4 joueurs Durée : 10 minutes



Différence Junior

Le fameux *Différence* revient dans une version spéciale pour les plus jeunes. 4 illustrateurs de talents vous emmènent dans un univers amusant et coloré ! Qui trouvera le premier les 2 différences entre sa carte et la carte du centre de la table ?

De 2 à 6 joueurs Durée : 20 minutes

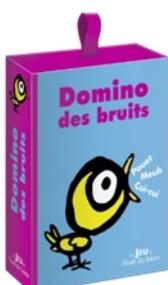


Dobble Kids

Dobble est une suite de mini-jeux de rapidité où tous les joueurs jouent en même temps.

Quelque soit le jeu, il faut toujours être le plus rapide à repérer le symbole identique entre 2 cartes, le nommer à haute voix, puis prendre la carte, la poser ou la défausser selon les règles du mini-jeu auquel vous êtes en train de jouer. Vous pouvez jouer à tous les mini-jeux dans l'ordre, dans le désordre ou rejouer toujours au même. Le principal est de s'amuser !

De 2 à 8 joueurs Durée : moins de 30 minutes



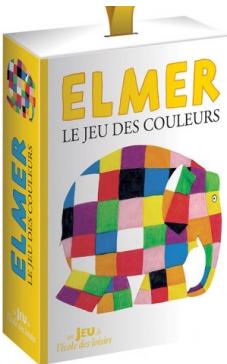
Domino des bruits

Inspiré du célèbre *Livre des bruits* de Soledad Bravi, voici un jeu de dominos coopératif où tous les joueurs gagnent ensemble.

En posant leur pièce, les joueurs doivent soit imiter le bruit de l'objet ou de l'animal représenté, soit le mimer. Grimaces et fous rires garantis !

De 2 à 4 joueurs

Durée : 15 minutes



Elmer le jeu des couleurs

Qui sera le plus rapide à retrouver toutes les couleurs d'Elmer ? Chacun leur tour, les joueurs lancent les dés et complètent leur éléphant multicolore. Grâce au pinceau et à la baguette magique, le tour est joué ! Un jeu d'observation et de hasard haut en couleur.

De 2 à 4 joueurs Durée : 15 minutes



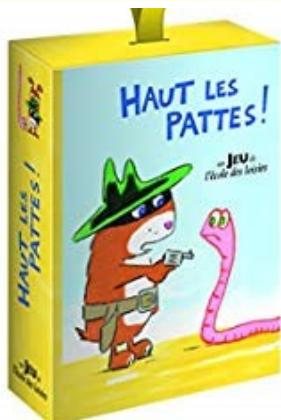
Gagne ton papa !

JEU EN VOLUME : Réalise les figures proposées sur les cartes construction et trouves en de nouvelles.

Seul ou avec Papa pose en équilibre le plus de pièces possibles les unes sur les autres et éclate-toi à KATABOUM.

Une richesse de jeu exceptionnelle.

De 1 à 2 joueurs Durée : 15 minutes



Haut les pattes !

Comme Billy et Jean-Claude, préparez-vous à un festin de noisettes !

Vous devrez imiter, les yeux fermés, tous les gestes rigolos de nos deux petits héros afin de récolter le plus de noisettes possible. Attention, tenez-vous prêts : des cartes spéciales peuvent tomber à tout moment et chambouler la récolte.

Observation, mémoire et stratégie : que le meilleur se régale !

De 2 à 8 joueurs Durée : 15 minutes



L'escalier hanté

Dans une contrée perdue, un très vieux fantôme hante un donjon en ruines.

Quelques enfants téméraires montent silencieusement les marches usées du vieil escalier. Chacun veut être le premier à effrayer le fantôme avec un grand « BOUUUH ! ». Mais le fantôme connaît ce jeu ancestral et a ensorcelé l'escalier : un à un les enfants se transforment eux-mêmes en petits fantômes ! Chacun à leur tour, les joueurs lancent le dé et avancent leur pion d'autant de marches que de points indiqués. Mais si le dé représente un fantôme, le joueur peut transformer un pion de son choix en fantôme. Le joueur concerné doit bien mémoriser le fantôme sous lequel il est caché s'il veut avancer vers la victoire. Mais quand tous les pions sont devenus fantômes et qu'ils commencent à échanger leur position, les choses se compliquent. Celui qui s'y retrouvera le mieux dans tout ce mélange gagnera la partie !

Un jeu de cache-cache rigolo avec de sympathiques fantômes où il faudra faire preuve de malice pour arriver le premier en haut des marches.

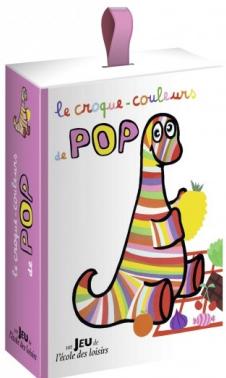
De 2 à 4 joueurs Durée : 15 minutes



la danse des œufs

La course aux défis est ouverte : qui réussira à loger un œuf sous son cou ou à traverser la pièce en sautant avec un œuf entre les genoux ? Un jeu d'adresse qui promet de sacrés fous rires entre copains.

De 2 à 4 joueurs Durée : 10 minutes



le Croque-couleurs de Pop

Pop, le petit dinosaure, a perdu toutes ses couleurs ! Soyez le premier à retrouver les aliments et donnez-les à manger à Pop pour qu'il redevienne multicolore. Un jeu d'association et de mémorisation pour jouer en famille ou tout seul comme un grand !

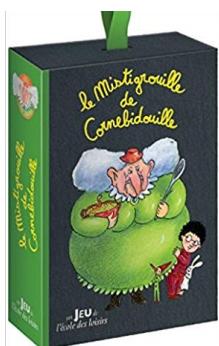
1 joueur et + Durée : 10 minutes



le loto de la famille Souris

La famille Souris est réunie dans ce loto pas comme les autres ! Il faudra faire preuve de rapidité pour être le premier à compléter sa grille. Attention, la « Feuille magique » et le « Serpent » peuvent chambouler la partie à tout moment.

De 2 à 4 joueurs Durée : 15 minutes



le Mistigrouille de Cornebidouille

Un jeu d'association et mistigri d'après l'univers de la série de Magali Bonniol et Pierre Bertrand

Mélangez 100 grammes de crottes de sanglier, deux cafards bien moelleux, une larme de bave de crapaud et vous obtiendrez une belle soupe préparée par Cornebidouille : la Mistigrouille !

Faites tourner la roue, débarrassez-vous de vos cartes en deux coups de cuillère à pot... et ne soyez surtout pas le dernier à finir la partie avec la Mistigrouille en main !

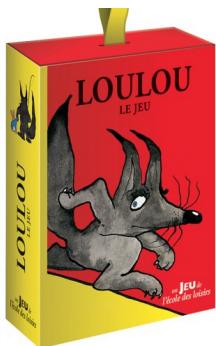
De 2 joueurs et + Durée : 15 minutes



le Verger

Dans le verger, les arbres fruitiers croulent sous les fruits, mais l'effronté corbeau entend bien tous les dérober.

De 1 à 8 joueurs Durée : 15 minutes



loulou le jeu

Qui sera le premier à libérer Tom, emprisonné par Gaspard, le grand méchant loup ? Vous incarnez Loulou et vous devez récolter des trésors. Attention ! Prenez garde au loup : il rode sur le plateau et peut vous surprendre à tout moment. Une course-poursuite effrénée où vous devrez être rapide et malin pour sauver votre ami.

De 2 à 4 joueurs Durée : 15 minutes



Mais il est où ?

Qui sera le premier à retrouver le joli canari ? Les joueurs posent des questions, éliminent les cartes, jusqu'à trouver celle sous laquelle se cache l'oiseau malicieux !

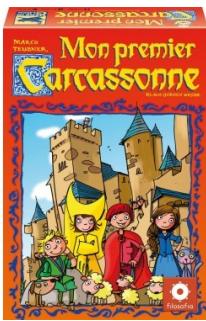
De 2 à 4 joueurs Durée : 10 minutes



Minuscule

Le silence de la campagne n'est troublé que par le chant des cigales... Soudain, un vrombissement se fait entendre et le calme de la prairie est perturbé par une file d'insectes lancés à toute vitesse dans une course effrénée ! Tiré de la série animée du même nom, Minuscule est un petit jeu familial où chaque joueur connaît secrètement deux insectes qu'il souhaite voir arriver en tête de la course.

De 2 à 6 joueurs Durée : 15 minutes



Mon premier Carcassonne

Comme dans le jeu original, les enfants posent des tuiles carrées pour créer un paysage. Le fait qu'on puisse combiner toutes les tuiles les unes avec les autres facilite le jeu aux jeunes joueurs. Néanmoins, ils doivent prendre de premières décisions tactiques. Le premier à placer tous ses enfants sur les tuiles a gagné. Une partie étant de courte durée, les enfants peuvent tout de suite en commencer une nouvelle.

De 2 à 4 joueurs Durée : 20 minutes

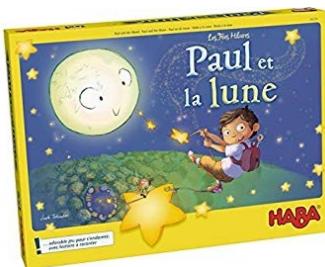


Nom d'un renard !

Un renard futé a volé l'oeuf d'or du poulailler et s'empresse de retourner dans sa tanière. Les poules renifleuses - les joueurs - s'unissent pour collecter des indices et tentent de démasquer les suspects.

A vous de découvrir qui est le renard voleur avant que ce dernier disparaisse dans sa tanière...

De 2 à 4 joueurs Durée : 20 minutes



Paul et la lune

Quel malheur ! La lune a perdu sa baguette magique lumineuse. Sans elle, elle ne peut plus briller de toute sa lumière qui baisse alors petit à petit. Pour y remédier : formez une échelle menant à la lune en posant les fées le long des étoiles. Paul pourra alors grimper dessus jusqu'à la lune et lui rendre sa baguette magique lumineuse.

Qui a envie d'aider Paul et les fées des étoiles ?

De 1 à 6 joueurs Durée : 10 minutes



Pique Plume

Case après case, 4 poules en bois cherchent leur chemin en retournant, au centre du parcours, la carte cachée correspondant à la case suivante. C'est une course folle, car chacun essaye de rattraper les volatiles adverses pour les déplumer ! La première poule ou le premier coq qui réussit à plumer tous les autres a gagné.

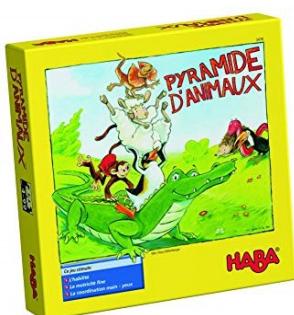
De 2 à 4 joueurs Durée : 20 minutes



Premier Verger

Grâce à ce jeu coopératif, version simplifiée du célèbre jeu "Le verger" spécialement conçue pour les enfants à partir de 2 ans, votre tout-petit s'initie aux jeux de société, manipule les grosses pièces, apprend à reconnaître les couleurs et à suivre les règles comme ses aînés. Qui du corbeau ou des joueurs récoltera en premier tous les fruits ? Ils lancent le dé tout excités !

De 1 à 4 joueurs Durée : 10 minutes



Pyramide d'animaux

Ces animaux là sont un peu fou ! Ils veulent faire une pyramide d'animaux comme les acrobates ! A l'aide du dé, les joueurs devront se débarrasser de leurs 7 animaux en les empilant sur le crocodile sans les faire tomber. Le joueur qui réussit à poser son dernier animal.Ce jeu stimule l'habileté, la motricité, la coordination mains-yeux .

De 2 à 4 joueurs Durée : 15 minutes



Rafle de chaussettes

Dans l'armoire, tout est sens dessus dessous : le monstre aux chaussettes a tout retourné ! Les joueurs essayent tous en même temps de trouver des paires de chaussettes assorties dans l'énorme tas de chaussettes.

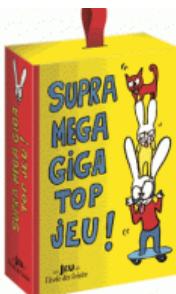
De 2 à 6 joueurs Durée : 10 minutes



Saute lapin !

L'heure de la récolte des carottes a sonné !
Saute Lapin est un jeu malin pour apprendre à estimer les distances et prendre des risques

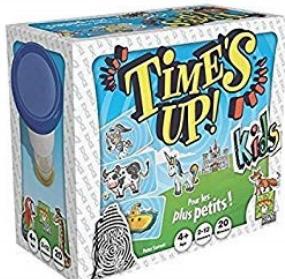
De 2 à 4 joueurs Durée : 15 minutes



Supra Méga Giga Top jeu

Trois jeux en un : un jeu de sept familles, une course aux bêtises, un jeu de mistigri d'après l'univers de Stephanie Blake. Retrouvez Simon, le célèbre lapin qui dit "caca boudin" ! Le coffret Suprategagigatop c'est 3 jeux dans une seule boîte.

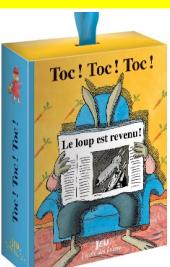
2 joueurs et + Durée : 15 minutes



Time's up kids

Time's Up Kids est le Time's Up ! des petits. Plus besoin de savoir lire : toutes les cartes sont illustrées ! En 2 manches, faîtes deviner un maximum d'images. Décrivez d'abord les images... puis mimez les !

De 2 à 10 joueurs Durée : 20 minutes



Toc ! Toc ! Toc !

Soyez le premier à accueillir 5 invités dans votre maison pour gagner la partie. Pour cela, vous devrez dire « qui est là ? » avant les autres joueurs, à chaque fois que 3 « toc » de couleur identique apparaîtront ! Attention, le loup est revenu et il rôde ! Ne tombez pas sur lui pour pas que votre maison ne se vide pas ...

De 2 à 4 joueurs Durée : 15 minutes



Une cuillère pour Martin

Le petit ours a une faim de loup ! Heureusement qu'une assiette pleine de bouillie est déjà prête. Le dé va indiquer aux enfants par quelle bouillie ils vont commencer à donner à manger au petit ours. Qui veut donner à manger au petit ours en premier ?

De 1 à 3 joueurs Durée : 5 minutes