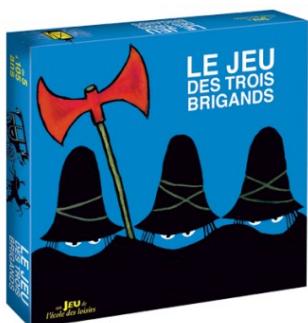




le chat assassin à la chasse

Duffy, le célèbre chat assassin, nous entraîne dans une partie de chasse endiablée ! Lancez les dés, additionnez les résultats obtenus et... soyez le premier à reconstituer sa scène de chasse. Il faudra être malin, savoir s'arrêter à temps et déjouer les pièges.

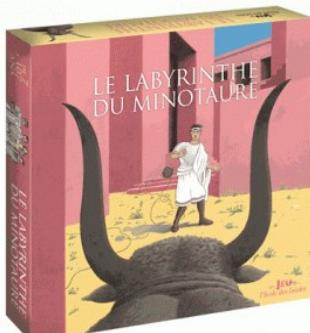
De 2 à 4 joueurs Durée : 15 minutes



le jeu des Trois brigands

Qui sera le premier à construire une ville pour accueillir Tiffany et les orphelins ? À chaque tour, les joueurs dévalisent les carrosses des voyageurs, en réalisant des paris avec ingéniosité. Ils accumulent de l'or qu'ils pourront bientôt transformer en une grande ville et gagner la partie. Un jeu de stratégie et d'action pour revivre les aventures des trois brigands !

De 2 à 4 joueurs Durée : 15 minutes



le labyrinthe du Minotaure

Qui sera le premier à sortir du labyrinthe infernal imaginé par Dédale ? Un jeu de stratégie, truffé de rebondissements, où vous devrez faire preuve d'ingéniosité pour l'emporter. Tirez le dé, puis, posez vos tuiles, déplacez-vous ou bloquez vos adversaires. Attention, si vous rencontrez le Minotaure dans son antre, vous devrez l'affronter en duel !

De 2 à 7 joueurs Durée : 20 minutes



le labyrinthe magique

Les joueurs doivent collecter 5 objets dans le labyrinthe magique. Placez les murs du labyrinthe puis essayez de mémoriser le parcours qui est ensuite recouvert par le plateau de jeu ! Chaque joueur choisit un magicien et se place à un angle du plateau. Puis il glisse une bille métallique, sous le plateau, qui va se fixer à son pion. Le joueur lance le dé et déplace son magicien. S'il arrive sur la case où se trouve le jeton objet, il gagne cet objet et on place un nouveau jeton. Mais si un magicien se cogne contre un mur, la bille tombe et il doit alors repartir à sa case de départ. Ambiance garantie !

De 2 à 4 joueurs Durée : 30 minutes



le manoir infernal

Saurez-vous vous échapper du Manoir Infernal les poches remplies de trésors ? Les murs tremblent, d'inquiétants monstres vous barrent la route. Armez-vous de courage et d'habileté, vous parviendrez peut-être à vous en sortir dans ce jeu hors du commun ... des mortels !

De 2 à 4 joueurs Durée : 20 minutes

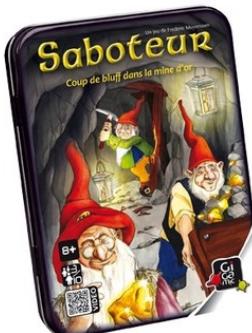


le petit prince

Chaque joueur tente de réaliser la plus belle des planètes, d'y accueillir renards, moutons, éléphants ou roses.

- Un principe qui s'adresse aux adultes comme aux enfants.
- Un jeu malin et interactif aux parties courtes et conviviales.
- Toute la galaxie poétique du Petit Prince avec les illustrations originales de St Exupéry.

De 2 à 5 joueurs Durée : 25 minutes

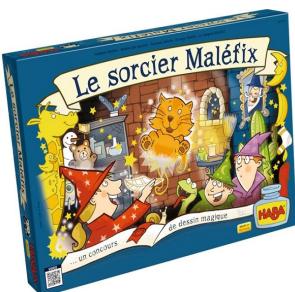


le saboteur

Vous jouez soit le rôle d'un chercheur d'or qui creuse de profondes galeries, soit le rôle d'un saboteur qui entrave les recherches. Mais parmi les autres joueurs, vous ignorez qui est chercheur et qui est saboteur! Essayez de le deviner pour savoir qui soutenir...

A la fin d'une manche, si l'or a été trouvé, les chercheurs le partagent entre eux, sinon, les saboteurs le récupèrent. Après 3 manches, le plus riche a gagné.

De 2 à 10 joueurs Durée : 30 minutes



le sorcier Maléfix

Comme le sorcier Maléfix vient tout juste de partir en voyage, ses apprentis sorciers feuillètent secrètement son Grand livre de la magie. Au début, toutes les pages sont blanches... Alors à vos crayons pour le remplir ! Les apprentis sorciers deviennent tour à tour ce qui a bien pu être dessiné. Et c'est n'est pas évident ! Au début, toute l'image est recouverte de marque-pages que les joueurs vont relever en fonction du résultat du dé.

Avec un peu de rapidité et beaucoup d'imagination, on peut être le premier à deviner ce qui a été dessiné.

De 2 à 4 joueurs Durée : 20 minutes



les aventuriers du rail : mon premier voyage

Facile à apprendre et promettant des parties rapides, *Les Aventuriers du Rail: Mon premier voyage* est le moyen idéal de découvrir en douceur la série des Aventuriers du Rail.

aventure ferroviaire !

Collectez des cartes Wagon, prenez des routes sur le plateau, et reliez les villes listées sur vos cartes Destination pour remporter la victoire. À vous de vivre votre toute première

De 2 à 4 joueurs Durée : 20 minutes

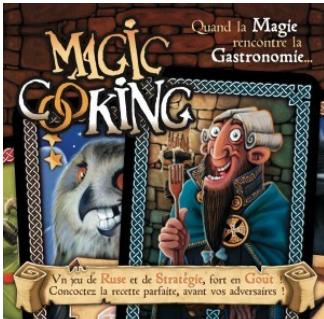


les pingouins patineurs

Cinq pingouins ont décidé de faire du patinage sur un lac gelé! Les voilà qui glissent dans toutes les directions sur la glace. Pourrez-vous retrouver la position qu'occupe chacun d'eux afin de reproduire le plan de jeu représentant le lac gelé? À vous de jouer!

Les Pingouins Patineurs est un jeu de logique divertissant pour toute la famille qui vous familiarisera avec la manipulation des pentaminos.

1 joueur Durée : 30 minutes



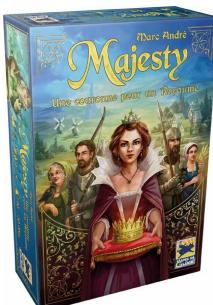
Magic cooking

Quand la magie rencontre la gastronomie, les chaudrons chauffent... Incarnez l'un des magiciens du royaume d'Abraxas et tentez d'inventer la recette la plus délectable pour la princesse Gourmandine IV. Un jeu de cartes accessible dès le plus jeune âge et qui séduira toute la famille. Pour gagner, il vous faudra faire preuve d'audace et de perspicacité !

De 2 à 6 joueurs Durée : 20 minutes

Majesty

Monarque, voici votre royaume ! Il ne tient qu'à vous d'en faire le plus beau, le plus puissant et le plus riche. Investissez votre or dans vos terres et vos gens, de façon à les motiver et à les améliorer ! Un voisin vous menace de ses hommes d'armes ? Préparez la résurrection de vos vassaux grâce à la Sorcière ! Ou préférez les défenses, à moins que vous choisissiez de multiplier vos paysans et assurer ainsi les récoltes, ou d'enrôler des Brasseurs pour le moral de tout le monde !



Dans Majesty, chaque joueur doit garder un œil ouvert sur les actions de ses concurrents, et préparer ses coups en avance, tant qu'il le peut. Ses choix et ceux de ses adversaires auront un effet tout du long de la partie, et aucune stratégie n'est perdante.

De 2 à 4 joueurs Durée : 30 minutes



Mastermind

Cette nouvelle version du Mastermind permet un jeu à 5 !!!

Devinez la combinaison couleurs de votre adversaire avec de nouvelles stratégies !

De 2 à 5 joueurs Durée : 30 minutes

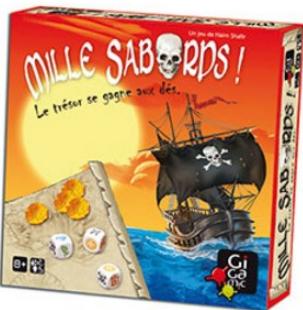


Mille bornes

Démarrez au feu vert, évitez les crevaises et arrêtez-vous au feu rouge !

Posez vos cartes quand vous le pouvez pour atteindre le premier les 1000 bornes parcourus et c'est gagné !

De 2 à 8 joueurs Durée : 20 minutes



Mille sabords

A l'abordage !!! Glissez-vous dans la peau d'un vieux loup de mer et organisez des parties de dés endiablées ! A l'aide des déroutantes cartes Pirate, défiez la chance et vos adversaires pour réaliser des combinaisons de dés et marquer un maximum de points.

Réservé aux pirates qui n'ont pas froid aux yeux !

De 2 à 5 joueurs Durée : 30 minutes



Mim too

Mim too est un jeu rigolo à base de cartes et de mimes. Votre but : faire deviner ou deviner, en équipe, le maximum de cartes dans le temps du sablier. Et Mimtoo peut se jouer de 4 à 10 joueurs, voire davantage si l'on grossit les équipes.

De 4 à 10 joueurs Durée : 30 minutes



Minivilles

Bienvenue dans la ville de Minivilles. Vous venez d'être élu maire. Félicitations ! Malheureusement, les citoyens ont des demandes assez importantes : des emplois, un parc à thème, quelques fromageries et peut-être même une tour de radio. Une proposition difficile car la ville se compose actuellement d'un champ de blé, d'une boulangerie et d'un seul dé.

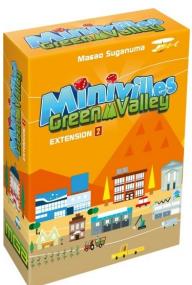
Armé seulement de votre fidèle dé et d'un rêve, vous devez faire de Minivilles la plus grande ville de la région. Vous aurez besoin de collecter les revenus des développements, de construire des bâtiments publics et de voler dans les coffres de vos voisins!

De 2 à 4 joueurs Durée : 30 minutes



Minivilles 5-6 (extension)

Minivilles 5/6 est une extension pour le jeu de cartes Minivilles qui vous permet de jouer à 5 ou 6 joueurs.



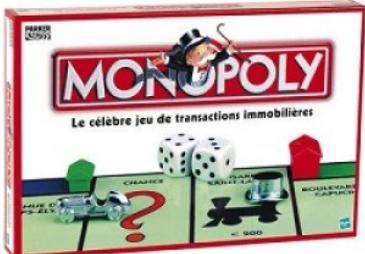
Minivilles Green (extension)

Minivilles Green Valley est la seconde extension au jeu Minivilles.



Minivilles Marina (extension)

Marina est une extension au jeu de cartes Minivilles.



Monopoly

Achetez. Vendez. Négociez. Gagnez ! Découvrez ou re-découvrez Monopoly, le célèbre jeu de transactions immobilières

De 2 à 8 joueurs Durée : 1 heure



Noé

Faites monter les différentes espèces d'animaux à bord de petites embarcations avant de les mener à la Grande Arche qui les attend au large ! Mais attention : les bateaux ne peuvent accueillir qu'un nombre limité d'animaux sous peine de chavirer.

Il faut également prendre en compte le sexe des animaux, car une embarcation devra compter soit uniquement des espèces du même sexe, soit des couples d'animaux (et donc respecter la parité mâle/femelle).

De 2 à 5 joueurs Durée : 30 minutes



Oh capitaine !

Aventurier intrépide, vous avez pris le large pour un formidable voyage vers l'inconnu afin de découvrir l'origine du mystérieux message trouvé dans une bouteille. Enfin, telle était votre ambition avant qu'une terrible tempête ne pulvérise votre navire. Fort heureusement pour vous, un formidable monstre marin, le Nukha, vous a sauvé ! Vous et vos compagnons êtes maintenant à l'abri dans son surprenant refuge !

Cette grotte recèle d'étranges objets. Le Capitaine vous autorise à fouiller les lieux à conditions de lui ramener vos trouvailles. Mais vous êtes malins et n'allez pas vous laisser faire. Vous comptez bien garder pour vous les plus belles pièces du butin. !

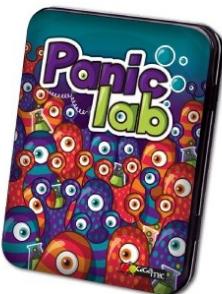
De 3 à 6 joueurs Durée : 20 minutes



Pagodes

Placez judicieusement les pièces nécessaires à la construction de chemins et de ponts pour vous rendre d'une Pagode à l'autre ! Quels étages de chaque Pagode relierez vous ensemble pour trouver la solution ?

1 joueur Durée : 20 minutes



Panic lab

Des amibes se sont échappées et courrent dans tous les sens, il faut vite les rattraper ! Les joueurs jouent tous ensemble et en même temps. Lancez les 4 dés très spéciaux qui vous indiquent quel laboratoire a laissé s'échapper l'Amibe et à quoi elle ressemble. Le premier qui désigne la bonne amibe gagne un point. Mais attention, ces petites bêtes ne se laissent pas attraper facilement: elles se cachent sous les grilles d'aération et peuvent subir des mutations! Sang froid, sens de l'observation et rapidité sont les clefs d'un laboratoire bien ordonné.

De 2 à 10 joueurs Durée : 20 minutes



Papayoo

Il n'y a ici ni valets, ni reines, ni rois, mais une cinquième couleur, dite Payoo, plus un drôle de dé. Comment marquer... le moins de points possible !

De 3 à 8 joueurs Durée : 30 minutes



Perlalette

Une sorcière étourdie a égaré ses affaires dans la forêt. Heureusement les petits lutins vont l'aider à les retrouver avant le lever du jour . A votre tour, faites équipe avec votre voisin pour faire rouler la sorcière jusqu'à son objectif. Appuyez habilement sur les coins du plateau et ziiip, elle se déplace comme par magie. Qui parviendra à récupérer le plus d'objets ?

De 2 à 5 joueurs Durée : 15 minutes



Perlin pinpin

Avec *Perlin Pinpin*, collectez plein de princesses grâce aux fabuleux pouvoirs des cartes de votre main. D'abord endormies, les princesses seront au cours de la partie réveillées par de charmants princes et collectées par les joueurs. De preux chevaliers s'aventureront parfois en territoire ennemi pour les enlever et les emmener dans leur propre camp. Mais l'apparition de bouffons pourrait bien inverser toutes les situations!

De 2 à 5 joueurs Durée : 20 minutes



Perudo

Perudo est un jeu de dés, de bluff et d'intox où il va falloir combiner ruse, chance et habileté. Chaque joueur possède un joli gobelet coloré sous lequel il va cacher ses cinq dés. Au top, tout le monde secoue son gobelet pour mélanger ses dés, puis pose le tout sur la table, en veillant à ce que les dés restent dissimulés sous le gobelet. Chacun peut alors regarder son tirage, avant de s'interroger en son fort intérieur: « combien y-a-t-il de dés d'une même face sous tous les gobelets? ». Les seuls indices que vous aurez pour répondre à cette question sont les cinq dés que vous avez vus sous votre gobelet. Les 25 autres dés resteront mystérieux! À vous de vous baser sur les attitudes, les mimiques et les annonces des autres joueurs pour vous faire une idée!

De 2 à 6 joueurs Durée : 30 minutes

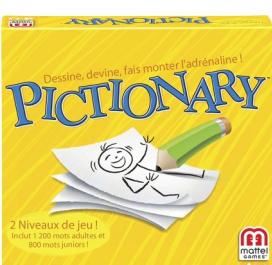


Pickomino

Dans la basse cour, c'est la chasse aux vers ! Mais attention il va falloir prendre des risques ! Grâce aux 8 dés, vous devez réaliser des combinaisons qui vous permettront de récupérer des dominos sur lesquels figurent des vers. Mais attention certaines conditions vous obligent à chaque lancé à vous poser la question : s'arrêter et se contenter de peu ou tenter sa chance pour collecter plus ...

Pickomino est un jeu "stop ou encore" accessible à tous et très amusant.

De 2 à 7 joueurs Durée : 30 minutes



Pictionary

Le principe du jeu reste le même : faire deviner un maximum de mots à son équipe en un temps limité, en dessinant ! Pour gagner, il suffit d'atteindre en premier la dernière case du parcours et trouver une dernière fois le mot proposé à son tour de jeu.

De 4 à 8 joueurs Durée : 30 minutes



Pile poil

Une carte est retournée et montre un chiffre et un dessin.
Trouvez vite un mot qui contient ce nombre de syllabes et qui est en rapport avec le dessin pour gagner des points !

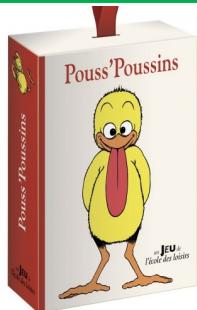
De 2 à 8 joueurs Durée : 15 minutes



Pitch car

PitchCar est un jeu d'adresse, une course de voiture représentée par des jetons ronds en bois. Choisissez votre voiture, montez votre propre circuit et utilisez la technique de la PITCH'NETTE pour propulser votre bolide. Prenez les meilleures trajectoires en utilisant les rails de sécurité, restez sur vos roues et ne sortez pas de la piste car la sanction vous guette !

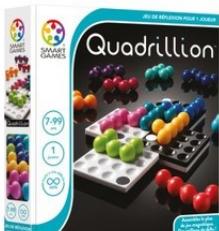
De 2 à 8 joueurs Durée : 30 minutes



Pouss' poussin

Les incroyabilicieux poussins de Claude Ponti se sont échappés de ses livres. Ils vous emportent dans une partie « emBlaisée », où rapidité et oeilynxé sont indispensables ! Soyez le premier à vous débarrasser de toutes vos cartes... mais attention, fort risque de Gigantorigolade !

2 joueurs et + Durée : 10 minutes



Quadrillion

Pour résoudre un défi de Quadrillion, assemblez tout d'abord les quatre grilles magnétiques afin de former un plan de jeu. Le but du jeu consiste à poser les douze pièces de couleur sur le plateau que vous venez de constituer. Chaque configuration initiale possède sa propre solution. Vous ne serez donc jamais en manque de défis!

1 joueur Durée : 25 minutes



Quizoo

Un requin nage-t-il plus vite qu'un dauphin ? Un chameau est-il plus grand qu'un ours ? Un lapin vit-il plus longtemps qu'une crocodile ?

Toutes ces questions animales et leurs réponses sont dans Quizoo ! Retournez la carte, observez la consigne au sommet de la pile et répondez correctement le premier !

De 2 à 8 joueurs Durée : 15 minutes



Qwirkle

Qwirkle - c'est un jeu simple et malin pour jouer avec des formes et des couleurs. Quelques secondes suffisent pour apprendre à jouer à Qwirkle !

Le but : réaliser des lignes de tuiles ayant la même forme ou la même couleur Celui qui a le plus de points à la fin de la partie a gagné !



Reversi Academy

Reversi repose sur une mécanique très simple à assimiler : il faut placer ses pions réversibles (blancs et noirs) de part et d'autre de ceux de son adversaire pour les capturer et avoir le droit de les retourner ! Le joueur qui a le plus de pions de sa couleur remporte la partie.

Mais Reversi est un jeu de réflexion plus complexe qu'il n'y paraît et il faudra user de stratégie pour vaincre les adversaires les plus entraînés !

2 joueurs Durée : 20 minutes



Rumble in the dungeon

Rumble in the Dungeon est un petit jeu de tactique mêlant bluff et déduction . La tombe du roi mort paraît-il de nombreux trésors. Ceci attire les aventuriers et les monstres. Un seul en sortira vivant, peut-être même avec le trésor du roi mort ! Pour survivre, il vous faudra rester tapi dans l'ombre, lancer des fausses pistes, et vous montrer sans pitié...

De 3 à 6 joueurs Durée : 20 minutes



Rumble in the house

Difficile de vivre ensemble dans une petite maison. Quand la pression monte, c'est la bagarre! Essayez de garder votre personnage secret le plus longtemps possible dans la maison !

Rumble in the House est un petit jeu de tactique mêlant bluff et déduction.

De 3 à 6 joueurs Durée : 20 minutes



Rush hour

Cette petite voiture rouge risque bien de vous rendre fou avec ce jeu de réflexion en solo !

Rush Hour est un jeu de logique et de réflexion

1 joueur Durée : 15 minutes



Salade de cafards

Dans ce jeu de défaisse effréné, la tomate s'appelle parfois poivron, salade, chou-fleur ou effectivement ... tomate ! Un mot de travers, une hésitation, un bégaiement et vous risquez de rater la mâche !

De 2 à 6 joueurs Durée : 15 minutes



Scrabble junior

Retrouvez le célèbre jeu de lettres dans une version évolutive pour les juniors.

Son plateau réversible comprend 2 faces, chacune étant destinée à une tranche d'âge. Une face est destinée aux 5-7 ans qui couvriront avec les lettres des mots déjà écrits sur le plateau.

L'autre face, pour les 7-10 ans qui joueront au Scrabble comme les grands !

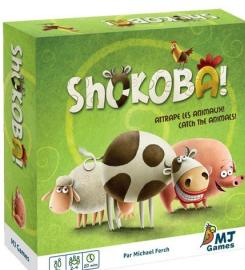
De 2 à 4 joueurs Durée : 20 minutes



Senseï

Le Singe est ambitieux, fourbe et joueur. Il veut défier le Sage pour obtenir les clés du temple. Confiant dans sa maîtrise et pour avoir la paix, le Sage propose un défi au Singe dans la cour sacrée, en imposant ses règles : le premier à atteindre le bord opposé deviendra le maître du temple, le Senseï ! Dans le jeu Senseï, les règles sont très simples et la profondeur de jeu infinie.

2 joueurs Durée : 15 minutes



Shokoba

40 animaux se sont enfuis de la ferme et il faut les rattraper. Adieu veau, vache, cochon, couvée ! Mais vous pourrez les récupérer en faisant travailler un peu vos méninges !

Chaque joueur essaye de rattraper ses animaux qui viennent de s'échapper. Pour y arriver, il devra avoir une bonne mémoire, un bon sens tactique et un peu de chance !

De 2 à 4 joueurs Durée : 20 minutes

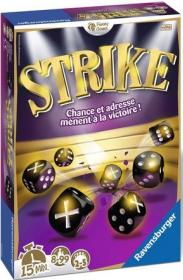


Siam

La trompe de l'éléphant est-elle plus forte que la corne du rhinocéros ? La question fait toujours furieusement débat dans le royaume de SIAM, les deux espèces puissantes et orgueilleuses se défiant sans discontinuer autour de trois rochers pour prouver leur domination... Dans le jeu Siam, pour gagner, vous devez être le premier à sortir un rocher du plateau.

Siam est un jeu de réflexion aux règles simples mais il vous faudra être concentré pour parvenir à la victoire

2 joueurs Durée : 15 minutes



Strike

Dans le jeu de dés Strike, vous devez lancer un dé dans l'arène, récupérer les dés identiques ou les laisser s'il n'y a pas au moins un double ! Soyez le dernier à avoir encore des dés pour remporter la partie. Alors Stop ou Encore ? Décidez-vous mais gare au danger de tout perdre !

De 2 à 5 joueurs Durée : 15 minutes



Suspend

Suspend est un jeu de suspension et d'équilibre plein de rebondissements, ici dans sa version classique. Dans le jeu Suspend, vous devez placer des tiges de formes, de longueurs et de couleurs différentes en suspension sur le support commun. Au début de la partie, chacun reçoit le même nombre de tiges mais de manière aléatoire.

De 1 à 4 joueurs Durée : 15 minutes



Tantrix

Tantrix est un jeu de réflexion original. Vous devez, à l'image d'un puzzle, poser des tuiles hexagonales comportant des bandes de couleurs différentes. Saurez-vous créer la ligne la plus longue ? Tantrix est un jeu malin et d'une grande simplicité dans les règles. Il vous faudra cependant astuce et réflexion pour parvenir à contrer vos adversaires tout en constituant la ligne la plus longue à votre couleur.

De 1 à 4 joueurs Durée : 30 minutes



Texto

Une lettre, un thème, un mot, illico texto ! Chacun leur tour les joueurs retournent une carte, révélant ainsi une catégorie et trois lettres. Seule l'une d'entre elles correspond à la couleur de la catégorie. Il s'agit alors d'être le plus rapide à trouver un mot qui commence par cette lettre et appartient à cette catégorie !

De 2 à 6 joueurs Durée : 10 minutes



Time's up family

Dans le jeu Time's Up Family, les joueurs sont répartis en équipes et la partie se joue en 3 manches. Durant chaque manche, chaque équipe joue à tour de rôle et doit deviner un maximum de mots du paquet de 30 cartes sélectionnées pour la partie.

La particularité de la version Family est que les mots à deviner sont ici des objets, des métiers ou des animaux !

De 4 à 12 joueurs

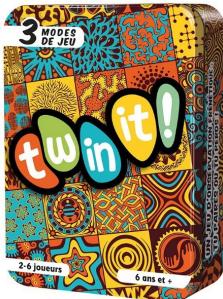
Durée : 30 minutes



Tropico

Dans le jeu Tropico, vous explorez la jungle tropicale et observez la faune pour ne pas vous perdre. Après 5 cartes accumulées, essayez de répondre aux questions. Combien de grenouilles ? De perroquets ? Quel était le 4e animal ? Les cartes s'empilent et le défi devient de plus en plus intense ! Ne craquez pas le premier !

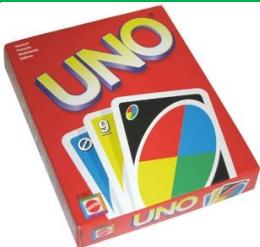
De 2 à 8 joueurs Durée : 25 minutes



Twin it !

Ouvrez grand vos yeux ! Les cartes s'accumulent sur la table en formant une mosaïque colorée. Votre but ? Essayer de détecter plus vite que les adversaires les paires de cartes aux motifs exactement identiques ! La plupart des motifs sont en double, certains sont en triple et quelques pièges sont uniques !

De 2 à 6 joueurs Durée : 15 minutes



Uno

Pour gagner, débarrassez-vous de toutes vos cartes en jouant une carte de la même couleur, du même numéro ou une carte Action !

De 2 à 10 joueurs Durée : 15 minutes