

Nouveautés jeux roses 2019

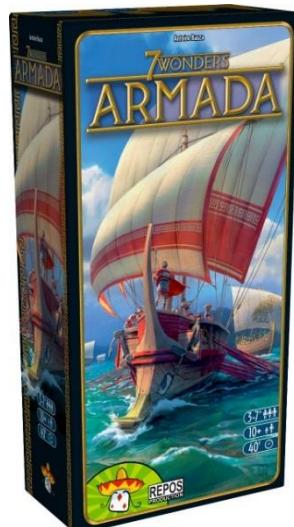
7 Wonders : Armada

L'horizon est désormais accessible aux civilisations du bassin méditerranéen. L'heure est à la conquête des mers.

Grâce à un nouveau plateau de jeu qui vient se positionner contre votre merveille, vous allez pouvoir naviguer et interagir avec vos redoutables adversaires. Dorénavant, lorsque vous jouez une carte rouge, jaune, bleue ou verte, vous pouvez vous acquitter d'un coût supplémentaire et faire progresser le navire de la même couleur.

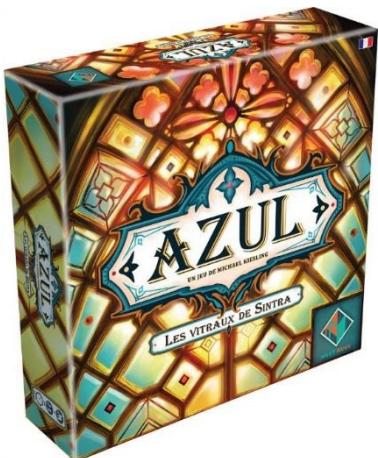
Avec cette extension majeure pour 7 Wonders, élargissez vos horizons et observez bien le jeu de vos adversaires ; vos voisins directs ne sont plus les seuls à pouvoir interagir avec vous...

Allez-vous essayer de commerçer avec eux ou de leur faire la guerre ?



De 3 à 8 joueurs – Durée : 45 min

Azul : les vitraux de Sintra



Azul : Les vitraux de Sintra vous accueille de nouveau dans l'univers d'Azul. Les joueurs ont maintenant pour défi de décorer les fenêtres de la chapelle du palais royal de Sintra, au Portugal.

Azul : Les vitraux de Sintra met en compétition les joueurs qui doivent choisir judicieusement des panneaux de verre servant à décorer de motifs colorés les fenêtres de la chapelle. Soyez prudent, si vous endommagez ou gaspillez ces précieuses ressources, vous serez lourdement pénalisés. Les planches à motif ainsi que les plateaux Palais à double face permettent une rejouabilité presqu'infini!

De 2 à 4 joueurs – Durée : 30 à 45 min

Charad mania

Charad'mania est un jeu basé sur la résolution de charades classiques.

A 2 ou en équipe, un jeu de réflexion amusant et original avec des indices, des bonus et malus, le but étant d'acquérir 300 points tout en se divertissant.

Sept thèmes sont proposés : histoire géographie, politique, art, sport, animaux et showbiz, plus une case création, mimes et choix. Quelle équipe sera la plus performante?



De 4 à 12 joueurs – Durée : 50 min

Codenames Duo

Codenames Duo est un jeu coopératif pour 2 joueurs (ou plus) dans lequel vous devez retrouver tous vos Noms de Code avant la fin du temps imparti. Pour cela, vous devez, tour à tour, deviner ou faire deviner vos Noms de Code en donnant le meilleur indice possible. Prenez garde à ne pas tomber sur les redoutables Assassins qui rôdent !

2 joueurs et + - Durée : 15 min



Hein? : Cinéma & personnalités

Dans le jeu Hein?, vous essayez de décrire des films ou des personnalités de façon étrange et amusante. Parole, mime, chanson.. décrivez vos films ou vos personnalités comme vous voulez. Car votre but est simple : que le moins de joueurs possible comprennent de quoi vous parlez !

Moins il y a de joueurs qui comprennent, plus vous marquez de points. Mais au moins un joueur doit comprendre !

Faites attention de ne pas trop en dire au risque d'un détail donne la réponse à trop de joueurs et repérez autour de la table quels joueurs semblent vous comprendre pour savoir quand vous arrêter. Et surtout amusez-vous à écouter les descriptions abracadabrant des autres joueurs.

De 3 à 18 joueurs – Durée : 30 min



Kana Gawa



1840 : à Kanagawa, dans la grande baie de Tokyo, le maître Hokusai a décidé d'ouvrir une école de peinture pour partager son art avec ses disciples. Vous êtes l'un d'entre eux, et vous désirez plus que tout vous montrer dign. Suivez son enseignement pour mettre en scène vos sujets (Arbres, Animaux, Personnages ou Bâtiments), tout en prenant garde au rythme des saisons afin de composer l'Estampe la plus harmonieuse... Ce sera l'oeuvre de votre vie.

La mécanique de Kanagawa est originale et simple.

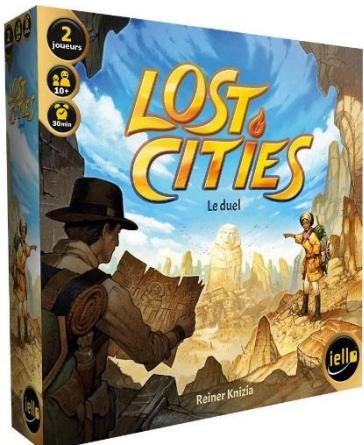
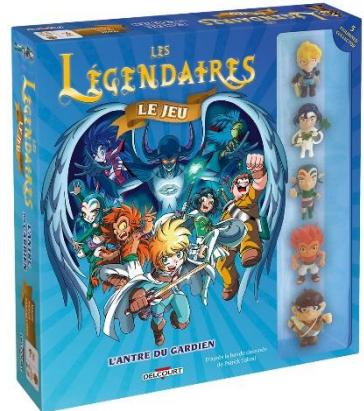
Immortaliserez-vous votre art en concentrant votre collection sur la faune, la flore, les saisons, l'architecture ou encore les hommes ? Prenez le temps de trouver l'Inspiration, mais veillez à ce que les autres artistes ne vous volent pas vos idées !

De 2 à 4 joueurs – Durée : 45 min

les légendaires : le jeu

Vivez une extraordinaire aventure grâce à ce jeu de plateau mêlant la magie et le fantastique ! En incarnant Danaël, Jadina, Gryf, Shimy ou Razzia, chaque joueur doit collaborer avec les autres pour résoudre les défis lancés par le Gardien et sauver le monde d'Alysia.

De 2 à 5 joueurs – Durée : 60 min



Il existe encore plusieurs cités perdues à découvrir et à explorer. Évidemment, vous ne pourrez pas vous lancer dans toutes les expéditions en même temps ! Celles-ci nécessitent des ressources qui sont très limitées. Vous devrez faire des choix, pour la plupart déchirants. Avec un peu d'audace vous irez même parier sur vos chances de réussite !

Lost Cities : Le Duel est un classique des jeux à deux. Vous devrez mener à bien des expéditions à travers cinq régions : l'Himalaya, la forêt vierge, le désert, le volcan et sous la mer.

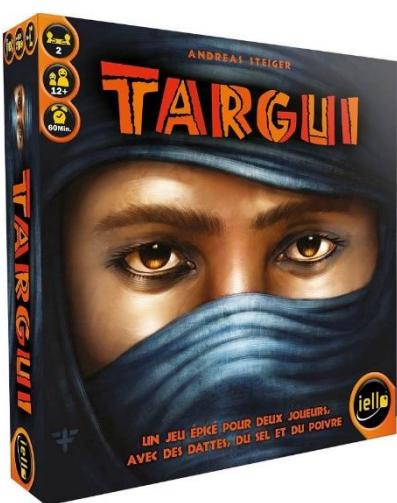
2 joueurs – Durée : 45 min

Santorini

Dans le jeu Santorini, Votre objectif est de placer l'un de vos deux ouvriers au sommet d'un bâtiment de trois étages.

À chaque tour, vous devez en déplacer un et construire sur l'une des cases adjacentes un élément d'immeuble. Regardez une ville s'élever rapidement sur le plateau, à l'image de l'île de Santorin !

De 2 à 4 joueurs – Durée : 20 min



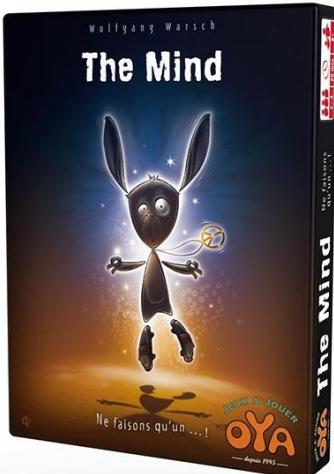
Targui est un jeu de stratégie et de réflexion pour deux joueurs. Incarnez le chef d'une tribu touareg et dirigez les «hommes en bleus» dans le désert.

Dans le jeu Targui, vous allez chercher à devenir le touareg le plus prestigieux du désert. Enrichissez-vous avec le commerce de dattes, sel ou poivre. Devenez le chef d'une famille puissante et respectée. Prenez possession des lieux les plus importants !

Targui est un jeu de stratégie riche et profond qui s'adressent à des joueurs prêts à en découdre dans des parties pouvant atteindre 60 minutes.

2 joueurs – Durée : 60 min

Targui



The mind

Comment coopérer quand on ne peut communiquer d'aucune manière ?

Dans le jeu The Mind, les cartes doivent être posées en ordre croissant sur la table ... Qui pense avoir la carte la plus petite? Celui-ci devra la poser.. Et ainsi de suite, sans se parler!

Cela semble impossible, et pourtant!

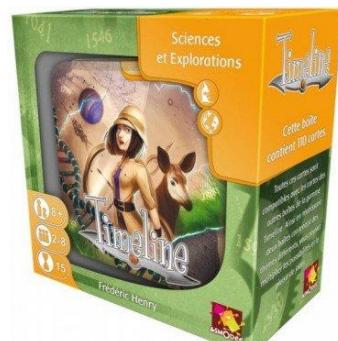
La règle de The Mind est donc simple mais votre mission ne l'est pas. Est-ce de la télépathie ou un tour de magie... Participez à cet incroyable défi !

De 2 à 4 joueurs – Durée : 20 min

Timeline : sciences et explorations

Timeline Sciences et Explorations est un jeu de connaissances et de déductions basé sur la réalité historique. Complétez la ligne chronologique en décelant si une découverte a été faite avant ou après une autre. Timeline est un jeu au fonctionnement simple et efficace !

De 2 à 8 joueurs – Durée : 20 min



Unlock 5 : Heroic Adventures

Les escape rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table.

La boîte Unlock! 5 Heroic Adventures contient trois nouvelles aventures :

- Sherlock Holmes sur le fil : Le maître des détectives fait face à une affaire des plus étranges. Pouvez-vous l'aider dans les méandres de son enquête ?
- À la poursuite du lapin blanc : Découvrez le pays des Merveilles et ses étranges personnages. Ne tardez pas, aidez Alice à s'en échapper à temps !
- Insert Coin : Passez les niveaux successifs d'une aventure virtuelle. Évitez le Game Over pour vous échapper !

De 2 à 6 joueurs – Durée : 60 min

Welcome

Développez les plus beaux lotissements...

Welcome est un jeu de stratégie original qui peut se jouer sans limitation de joueur.

Vous incarnez des architectes américains durant les Fifties, en plein baby boom. Et la concurrence est rude ! Qui respectera au mieux les Plans projetés par la ville en créant dans les trois rues qui lui sont confiées les plus beaux lotissements, avec de luxueux parcs et des piscines de rêves ?

Dans le jeu Welcome, tout le monde joue en même temps avec le même tirage de cartes. Il s'agit alors pour chaque architecte de combiner astucieusement les numéros de maison apparus et les actions associées afin de devenir le ou la plus grande architecte de demain !

De 1 à 99 joueurs – Durée : 20 min



