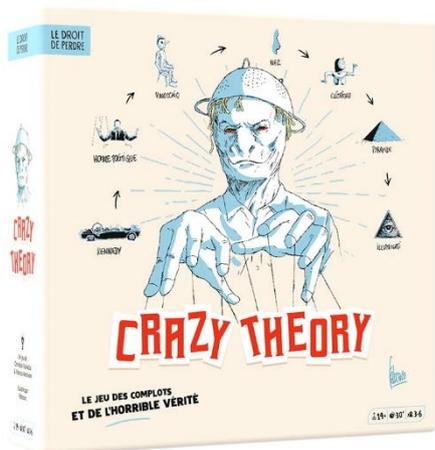


# Nouveautés jeux bleus 2020



## Crazy Theory

Vous êtes sur la piste d'un immonde complot de ses complices et de ses coupables ! Remportez l'adhésion du Grand architecte et de vos condisciples grâce à vos associations d'idées drôles et diaboliques !

Dans le jeu **Crazy Theory**, vous allez noter une suite de mots, reliant complots, complices et coupables et dévoiler votre théorie avec assurance pour convaincre les autres !

De 3 à 6 joueurs – Durée : 30 min

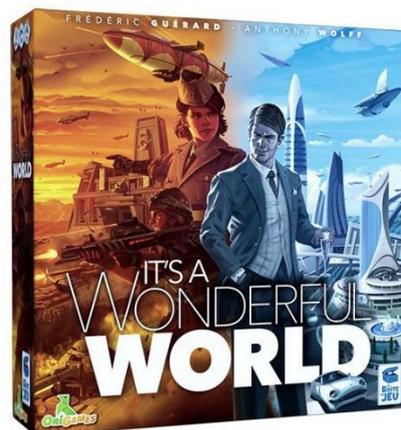
## It's a wonderful world

Dans ce jeu de draft de cartes et de moteur de ressources, vous êtes à la tête d'un Empire en développement. Allez-vous privilégier la voie de la Finance, de la Guerre, de la Science, ou peut-être une toute autre voie ?

Saurez-vous développer votre Empire pour qu'il devienne le meilleur des mondes !

**It's a Wonderful World** apporte des mécaniques fluides et une grande profondeur de stratégie.

De 1 à 5 joueurs – Durée : 60 min



## Je n'ai jamais



Avez-vous déjà voulu savoir si vos amis les plus proches avaient de croustillants secrets...? Avec le jeu "Je n'ai Jamais", ayez l'opportunité de découvrir leurs plus grands secrets.

À chaque tour, les joueurs doivent relever le défi annoncé. Un joueur est dit "Coupable" lorsqu'il a déjà commis l'action de la carte jouée, il remporte alors la carte pour constituer son "mur de la Honte".

A partir de 3 joueurs – Durée : 30 min

## Kluster

Les règles de **Kluster** s'expliquent en un rien de temps : Les pierres magnétiques sont réparties équitablement entre les joueurs, qui doivent placer à tour de rôle une pierre dans la zone délimitée par la corde. Le premier à poser toutes ses pierres l'emporte. Mais attention, lorsque des pierres s'aimantent lors du tour d'un joueur, il les ramasse !

Voilà tout ce que vous devez savoir pour jouer à **Kluster** ! Simple n'est-ce pas ? Pourtant les ruses et coups tordus sont légions !

Tôt ou tard, la surface de jeu deviendra un vrai champ de mines magnétiques où le moindre faux mouvement se paiera cher !

De 1 à 4 joueurs – Durée : 10 min



## Les petites bourgades

Dans le jeu Les Petites Bourgades, vous êtes le maire d'une minuscule ville perdue dans une forêt au coeur de laquelle les plus petites créatures des bois ont fondé une civilisation cachée des prédateurs. La place y est limitée et les ressources s'y font rares - vous prenez ce qu'on vous donne et ne refusez jamais un matériau pouvant servir à la construction.

Planifiez judicieusement le développement de votre ville en vous assurant de ne pas l'encombrer de ressources inutiles. Le joueur dont la Petite Bourgade sera la plus prospère deviendra l'hôte de ces bois.

De 1 à 6 joueurs – Durée : 45 min



## Res Arcana



Dans le jeu **Res Arcana**, 2 à 4 mages rivalisent pour la possession d'antiques monuments, de lieux de puissance et du titre de Roi des Arcanes. Incarne un mage et utilisez vos essences arcaniques pour créer d'étranges artefacts. Activez leurs pouvoirs, décuplez votre puissance, prenez le contrôle de dragons et remportez la partie !

Quel mage atteindra le premier 10 points ou plus et remportera le titre tant convoité de Roi des Arcanes ?

De 2 à 4 joueurs – Durée : de 20 à 60 min

## Taggle

Taggle est un jeu d'ambiance et d'expression qui vous donne une bonne occasion de l'ouvrir.

Le jeu Taggle est un générateur de répliques qui fera de vous et vos amis les rois de la répartie. Pour jouer, il suffit qu'une personne lise une carte "réflexion" (les cocottes)... et qu'un autre réponde du tac au tac avec une carte "réplique" (les haches) !

Grâce aux 100 réflexions et 200 répliques du jeu, effectuez jusqu'à 20.000 combinaisons !

De 2 à 80 joueurs – Durée: 15 min

