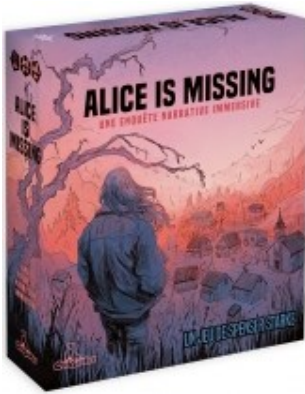


# Nouveautés jeux bleus 2023

## Alice is missing



Vivez une expérience ludique en temps réel, entre jeu d'enquête coopératif et jeu de rôle narratif.

L'histoire met en scène la disparition d'Alice Briarwood, une élève de première dans la paisible ville de Silent Falls, en Californie du Nord. Pendant la partie, vous incarnez donc un proche d'Alice. Vous allez pendant votre tour partir à la recherche d'indices en tirant des cartes représentant des lieux ou des personnages ayant un lien avec la disparition d'Alice.

Que vous soyez à distance ou dans la même pièce, vous ne pouvez communiquer que par textos avec votre groupe de joueurs et de joueuses, afin de partager les indices et de comprendre ce qui lui est arrivé.

La partie se déroule en une session unique de deux à trois heures. Les 45 premières minutes sont consacrées à la création des personnages, de leurs relations avec Alice, et des liens qu'ils ont entre eux. Les 90 minutes suivantes sont le cadre des conversations par textos entre les personnages, à mesure qu'il s'approchent de la vérité.

**De 3 à 5 joueurs – Durée : 2h à 3h**

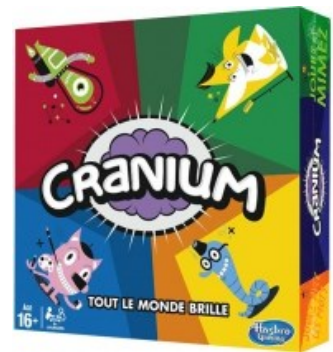
## Cranium

Un jeu pour passer un bon moment.

Pour gagner, vous devez être le premier à avoir fait le tour du plateau de jeu dans le sens des aiguilles d'une montre.

On joue toujours en équipe. Vous avancez à l'aide d'un dé qui vous indique la couleur de la case sur laquelle vous devez vous rendre. Cette case vous propose de vous soumettre à un type d'épreuve. Il en existe quatre :

- Chat d'œuvre, avec des épreuves de dessin ou de modelage.
- Étoile montante, avec des chansons et des mimes.
- Vocabu ver, avec des anagrammes, définitions, mots à l'envers.
- Neuro naute, avec des questions de connaissances générales.



Lorsque vous arrivez dans la partie du plateau appelé "le cercle cranium", vous devez encore passer les quatre types d'épreuves, plus une épreuve choisie par l'équipe adverse.

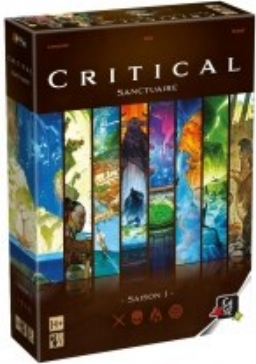
Si vous les passez toutes avec succès, vous gagnez.

**De 4 à 16 joueurs – Durée : 60 min**

## Critical sanctuaire

Un jeu d'aventure narratif entre le jeu de société et le jeu de rôle.

*Au-delà de la mer de Neven, sur l'archipel du Croissant, berceau des dieux, les lunes s'alignent et des phénomènes étranges apparaissent. Des tombeaux endormis se réveillent, des histoires de monstres refont surface. Pour percer ces nouveaux mystères, la Guilde des Explorateurs envoie ses meilleurs éléments. Bienvenue dans le repaire des dieux. .*



**Critical** est construit comme une série télévisée qui vous propose de découvrir cette expérience unique : vivre une aventure dont les tenants et les aboutissants vous appartiennent.

Plongez au coeur de la Saison 1 « Sanctuaire » au travers de 9 épisodes à couper le souffle. Chaque épisode dure une trentaine de minutes pour vous laisser libres d'adapter votre temps de jeu à votre rythme.

Grâce à ses épisodes didactiques et à ses illustrations immersives, vous aurez toutes les clés en main pour devenir Maître du Jeu en un clin d'oeil ! Plongez vos joueurs dans l'aventure et faites leur goûter à toute la richesse du jeu de rôle.

**De 2 à 5 joueurs – Durée : 30 min**

## Shabada

Voici une nouvelle édition, dépoussiérée et plus dynamique, au look coloré. Des mots des versions précédentes ont disparu, au profit de mots plus proches des chansons actuelles : jeunes et moins jeunes auront leur chance de briller ! De plus, des challenges ont été ajoutés : jouez un « air instrument » en chantant, serrez les dents pour pousser la chantonne... Le délire en chanson n'a plus de limites !

Le principe, aussi simple que génial, reste le même : formez deux équipes, tirez une carte, cherchez et chantez (même un peu faux) des extraits de chanson en rapport au mot imposé et rappelez-vous plus d'extraits que l'équipe en face !



**De 2 à 50 joueurs – Durée : 30 min**

## Smile life



Un jeu de cartes simple et original qui vous propose de réussir votre vie en pourrissant celle des autres ! Cela consiste à faire et réussir sa vie. Les cartes représentent pour cela des événements liés aux domaines professionnel et personnel : amour, argent, famille, études, carrière, etc...

Chaque joueur tâchera d'obtenir les meilleures cartes pour bâtir sa situation et être le plus heureux possible. Sans épargner les autres pour autant.

Posez des cartes face à vous pour faire votre vie. Les smiles, inscrits en haut à gauche des cartes posées, indiquent votre niveau de bonheur. Le but du jeu est d'en avoir le plus possible. Le jeu s'arrête quand la pioche est finie.

**De 2 à 6 joueurs – Durée : 20 min**

## TTMC

Un jeu d'ambiance et de quizz de culture générale.

Les joueurs auto-évaluent leurs connaissances de 1 à 10 sur des thèmes originaux ou plus classiques, intéressant ou farfelus : fuseaux horaires, chaussettes de contention, koalas, personnages de dessins animés...

Le but est d'être la première équipe à parcourir le plateau en répondant aux questions posées.

Pour cela, chaque équipe s'auto-évalue avant de répondre. À chaque note d'évaluation correspond une question, plus ou moins complexe : plus celle-ci est élevée, plus la question est pointue !

En cas de bonne réponse, l'équipe avance du nombre de cases correspondant. Par exemple une bonne réponse à une question évaluée 6 fait avancer de 6 cases sur le plateau.

Avec 540 cartes et 4132 questions, découvrez en plus des cartes originales pour pimenter la partie et amusez-vous avec ce jeu de quizz drôle et pas vulgaire aux règles simples et accessibles.

**De 2 à 16 joueurs – Durée : 45 à 90 min**



## Turing machine

Découvrez avec **Turing Machine** un jeu de déduction compétitif fascinant. Interrogez un proto-ordinateur fonctionnant sans électricité ni électronique. Car il vous faudra retrouver le code secret à l'aide de cet ordinateur fonctionnant uniquement avec des cartes perforées.

Le but ? Trouver ce code secret avant les autres joueurs, en interrogeant astucieusement la machine.

Le jeu propose plus de sept millions de problèmes allant de combinaisons simples à des combinaisons incroyablement complexes, ce qui rend la rejouabilité pratiquement sans fin.

**De 2 à 16 joueurs – Durée : 45 à 90 min**

