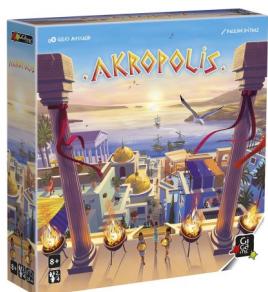


Nouveautés jeux roses 2023

Akropolis



Vous devez bâtir une cité en combinant des tuiles hexagonales toujours proposées par trois.

La mécanique de jeu est assez simple : à chaque tour, vous choisissez une tuile que vous placez dans votre cité.

Pour bâtir, la pierre reste le nerf de la guerre. Prenez soin de disposer de suffisamment de carrières et n'oubliez pas de construire en étage pour éléver votre cité vers les cieux.

En respectant les règles d'harmonie déterminées pour chaque type de quartiers, vous maximiserez vos points pour gagner la partie.

Mais ce n'est pas si simple car chaque type de quartier a ses propres exigences et l'ordonnancement des tuiles exigera quelques réflexions pour optimiser le placement de chaque quartier.

Seuls les plus malins sauront tirer partie des tuiles proposées et devenir les architectes les plus talentueux de la Grèce antique.

Astra



Jouez avec les étoiles et les constellations...

Un jeu de cartes et de stratégie. Loin au-dessus de vos têtes, de nombreuses constellations vous attendent parmi la voûte céleste.

Repérez une majorité d'étoiles pour bénéficier de bonus uniques, ou essayez de découvrir des constellations inconnues pour récupérer leur pouvoir !

Collectez et dépensez des poussières d'étoile pour cocher de votre feutre les étoiles que vous repérez. Découvrez et répertoriez des constellations, et prenez l'avantage sur vos adversaires dans l'exploration du ciel nocturne.

Le joueur qui marque le plus de points de renommée sera déclaré vainqueur...

De 2 à 5 joueurs – Durée : 30 min



Cartaventura Oklahoma

Trouverez-vous le camp Indien ? Ferez-vous arrêter les hors-la-loi ? Réussirez-vous à gagner la partie de Poker ? Arriverez-vous à échapper à votre ancien maître ? Saurez-vous trouver le chemin de la liberté ?

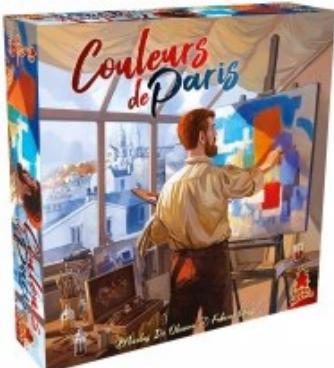
Les joueurs construisent leur aventure à l'aide des cartes qui proposent différentes options. Ils réfléchissent ensemble aux meilleurs choix afin de suivre la trace du héros du jeu.

Son système de jeu simple et inédit permet d'explorer le scénario plusieurs fois afin de découvrir tous les secrets du jeu.

Grâce à ce qu'ils auront appris et à l'aide de choix différents, ils pourront optimiser leur aventure afin de découvrir toutes les fins possibles.

De 2 à 4 joueurs – Durée : 60 min

Couleurs de Paris



Une compétition amicale est lancée au sein du grand atelier parisien d'artistes peintres Le Bateau-Lavoir, situé à Montmartre, afin de déterminer qui en prendra bientôt la tête et dont le nom pourrait devenir aussi célèbre que celui d'un de ses illustres prédécesseurs : Cézanne, Monet, Renoir, Toulouse-Lautrec...

Dans le jeu **Couleurs de Paris**, réalisez au plus vite les commandes "à la manière de..." tout en améliorant au mieux vos outils et votre technique. Mais attention : la concurrence est rude et la gloire est au bout de l'effort.

Ce jeu de course, de développement et d'anticipation vous propose une mécanique originale dans un univers immersif avec des choix difficiles à chaque tour et une tension permanente pour finir ses tableaux au plus vite.

De 2 à 4 joueurs – Durée : 60 min

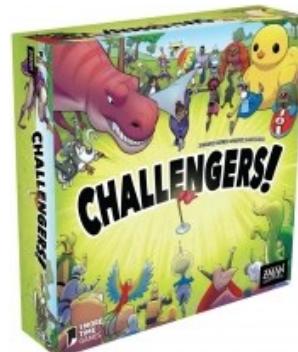
Challengers

Un jeu interactif de deck building avec un mode de jeu de tournoi original. Jouez individuellement ou avec un groupe d'amis !

À chaque tour, chaque joueur améliore son deck avec de nouveaux personnages et affronte de nouveaux adversaires.

Les joueurs participent à un tournoi en 7 manches. Qualifiez-vous pour la finale en étant l'un des deux joueurs ayant le plus de fans à la fin du 7e match. Les deux joueurs les plus populaires participeront ensuite à la finale pour une délicieuse victoire !

75 personnages distincts avec plus de 40 effets surprenants créent une expérience unique à chaque partie !



De 2 à 8 joueurs – Durée : 45 min

Bluffer



Un jeu de bluff et d'imagination.

Qui a le plus de talent pour piéger ses adversaires en inventant une fausse réponse plus vraie que la vraie ? Pas besoin de connaissances, un peu d'imagination suffit. Les questions sont originales et les réponses incroyables.

Alors n'hésitez pas ! Même vos réponses les plus délirantes seront crédibles et blufferont vos amis. Bluff, délires et fous rires : un jeu convivial pour mettre de l'ambiance.

De 2 à 8 joueurs – Durée : 45 min

District Noir

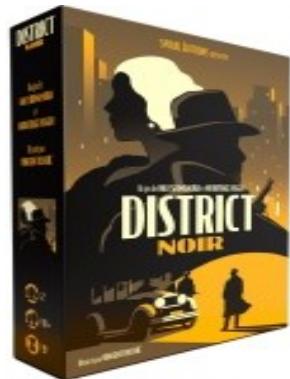
Prenez le contrôle de la ville !

Vous devez avoir, à l'issue des 4 manches, plus de points que votre adversaire en récupérant une majorité de cartes Soutiens.

En effet, les cartes que l'on possède en main sont d'abord posées au centre de la table et pourront donc être récupérées par soi comme par l'adversaire.

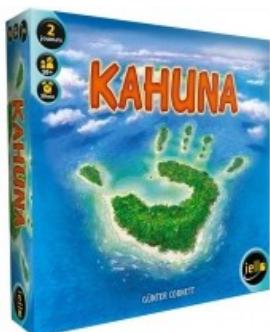
Il va falloir également avoir le sens du timing :

Un jeu avec de la prise de risque et du bluff. Il faudra essayer d'amener son adversaire à faire de mauvais choix.



2 joueurs – Durée : 15 min

Kahuna



Île après île, et au gré des cartes que le destin mettra entre vos mains, vous allez devoir étendre votre influence sur l'archipel et tenter d'en acquérir la suprématie.

But du jeu : contrôler le plus d'îles possible.

Comment ? En s'assurant la possession de la majorité des ponts reliant les îles entre elles. Pour cela, vous pourrez à votre tour jouer une carte "liaison" et installer votre pont entre 2 îles.

Celui qui détient suffisamment de liaisons sur une île peut, en signe de son pouvoir, la marquer d'une de ses pierres **Kahuna**.

2 joueurs – Durée : 30 min

Maudit mot dit

Dans ce jeu de déduction où il faut sans surprise deviner un mot, tout se joue sur le nombre d'indices... ni trop, ni trop peu...

Chacun va devoir faire deviner un mot sans qu'il soit trouvé trop tôt !

D'abord un joueur ouvre la boite et découvre un mot à faire deviner avec un nombre précis d'indices. Grâce à des associations d'idées plus ou moins évidentes, il donne des mots indice un par un...

Le joueur doit donner le bon nombre d'indices, ni plus, ni moins, et si un adversaire devine le bon mot trop tôt, il lui vole les points. Mauvais sorts et Malédiction inclus, pour le plaisir de se faire des ennemis ! Saurez-vous tourner autour du mot ?



De 2 à 12 joueurs

Nouvelles contrées



En coopération, explorez n'importe quel roman de votre bibliothèque ! Traversez des paysages imaginaires et trouvez le trésor de la Cité Perdue ! Lors de votre aventure, vous rencontrerez de surprenantes péripéties et réaliserez d'audacieuses missions !

Partez en éclaireur dans un des livres de votre bibliothèque. Lisez secrètement les premières lignes de la page explorée. Choisissez un des marque-pages visibles, puis lisez le passage aux autres joueurs. Après écoute, le reste de l'équipe essaie de retrouver le bon marque-page pour avancer dans le livre et se rapprocher de la victoire !

De 2 à 6 joueurs – Durée : 30 à 60 min

Mythic aventure - Extraordinary adventure



Deux nouvelles boîtes pour 6 nouveaux scénarios et des heures de casse-tête !

De 2 à 6 joueurs – Durée : 60 min